

## 新北市政府 109 年健康識能競賽實施計畫

壹、計畫緣起：為使健康觀念從小扎根，並將觀念付諸行動採取健康行為，進而建立健康的生活型態，爰規劃舉辦健康識能競賽，藉由競賽之方式，讓參賽隊伍於參賽過程中，獲得正確之衛生醫療保健知識。

貳、活動名稱：新北電競王 健康特攻隊（原新北健康小學堂競賽）

參、預期成效

- 一、加強本市國小學生主動學習全面性、完整性、正確性的衛生教育知識。
- 二、推廣預防保健之概念，並發展多元衛生教育之形式，以促進全民均健。

肆、計畫期程：109 年 9 月至 12 月。

伍、主辦、承辦及執行單位

主辦單位：新北市政府

承辦單位：新北市政府衛生局、新北市政府教育局

執行單位：啟點行銷有限公司

陸、活動網址：<https://health-school.health.ntpc.gov.tw/>（網站改版中，預計於 109 年 9 月 1 日上線）

柒、參加對象：參賽期間就讀本市國小之 4 年級至 6 年級在學學生。

捌、競賽方式：

一、網路競賽(初賽)：

(一) 參賽資格：

➤ 就讀本市國小之 4 年級至 6 年級學生，3 人一組（可多報名一位備選選手），同校組隊競賽，可跨班、跨年級。

➤ 隊伍數：

(1) 學校班級數大於 50 班(含)以上，至多得推派 10 隊參加。

(2) 學校班級數小於 50 班以下，至多得推派 5 隊參加。

(二) 競賽日期：109 年 10 月 12 日(一)至 109 年 11 月 12 日(四)，為期一個月，且國定假日及例假日不開放競賽。

(三) 競賽地點：各校校內電腦教室、教室等，須以學校網路 IP 連線。

(四) 報名方式：採線上報名，報名時間為 109 年 9 月 7 日(一)至 109 年 9 月 30 日

(三)，將提供每間學校註冊頁面，可自行申請管理者帳號(每校限申請 1 組)，負責辦理各校報名作業之系統操作，各隊報名完成後將提供每隊 3 組帳號密碼參賽。報名截止後，開放 109 年 10 月 6 日(二)至 109 年 10 月 8 日(四)3 天試玩，為使學生熟悉操作系統，試玩期間不計算積分，題目內容以固定題目方式，答題時間、每日遊戲次數依照實際規則進行。

(五) 競賽規則：每隊每日有 5 次登入遊戲機會(每 3 人 1 隊、每次至多可答 20 道題目)，題型為是非題或選擇題。

## 二、實體電競競賽：

(一) 參賽資格：本市九大分區，每分區依網路競賽隊積分取前 2 名，若因故無法參賽，將由該分區積分第 3 名學校遞補參賽(分數統計區間為 109 年 10 月 12 日至 109 年 11 月 12 日止，依實際公布競賽規則為準)，參加學校須提供學生在學證明以利查核身分。

(二) 競賽日期：109 年 12 月 12 日(六)。

(三) 競賽地點：新北電競基地(新北市三重區重新路 1 段 87 號 3 樓，捷運臺北橋站)。

(四) 競賽規則：另行公布。

## 三、教師研習營：

(一) 辦理方式：為使各校指導老師能了解相關競賽遊戲方式，本局辦理教師研習營講解競賽辦法、遊戲規則、遊戲方式，現場將以投影方式實際操作講解，並將錄製相關影片，置於活動網站上供老師於會後觀看，惠請參賽學校務必派員參與。

(二) 辦理時間：109 年 9 月 16 日(三)至 9 月 18 日(五)下午 2:00~4:00，共計 3 場。

(三) 辦理地點：板橋區江翠國小(新北市板橋區文化路二段 413 號，捷運江子翠站 6 號出口步行 2 分鐘)。

(四) 辦理場次：為進行人數控管，請各校務必依分區場次參與，恕不接受跨區參加。

- 109年9月16日：新莊分區、雙和分區、三重分區。
- 109年9月17日：三鶯分區、淡水分區、七星分區。
- 109年9月18日：板橋分區、文山分區、瑞芳分區。

#### 玖、競賽內容範圍

以衛生教育為範疇，並配合健康醫療時事，範圍以下列為原則：

- 一、 新北市健康識能競賽 14 大類型題庫 (<http://www.health.ntpc.gov.tw>，預計於 109 年 9 月 1 日公布於網站上)。
- 二、 國小一至六年級「健康與體育」教材。
- 三、 醫療保健衛生相關時事。

#### 壹拾、獎勵及敘獎方式

- 一、 依「新北市政府及所屬各級機關學校公務人員平時獎懲基準」、「新北市所屬各級學校辦理教師敘獎處理原則」規定，各隊指導老師(1名)，每位指導老師至多帶領 2 隊，予以敘獎。
- 二、 各賽事獎勵方式如下表(依機關實際奉准獎勵為準)：

(一) 參賽者：

| 賽事     | 獲獎資格     | 獎金       | 獎狀    |
|--------|----------|----------|-------|
| 實體電競競賽 | 第一名      | 15,000 元 | 1 面/位 |
|        | 第二名      | 12,000 元 | 1 面/位 |
|        | 第三名      | 9,000 元  | 1 面/位 |
|        | 第四名      | 6,000 元  | 1 面/位 |
|        | 第五名      | 3,000 元  | 1 面/位 |
| 實體電競競賽 | 第六名至第十八名 | 1,500 元  | 1 面/位 |

(二) 指導老師：

| 賽事   | 獲獎資格 | 獎金      | 指導證明 |
|------|------|---------|------|
| 網路競賽 | 全部隊伍 | 500 元/隊 | 無    |

|        |          |           |       |
|--------|----------|-----------|-------|
| 實體電競競賽 | 第一名至第五名  | 3,000 元/隊 | 1 面/位 |
| 實體電競競賽 | 第六名至第十八名 | 1,000 元/隊 | 1 面/位 |

(三)學校獎勵：

| 賽事                                     | 獲獎資格 | 獎金       | 獎狀    |
|--|------|----------|-------|
| 網路競賽<br>(學校平均積分=學校<br>總積分/學校參賽隊<br>伍數) | 第一名  | 10,000 元 | 1 面/校 |
|  | 第二名  | 8,000 元  | 1 面/校 |
|  | 第三名  | 6,000 元  | 1 面/校 |
|  | 第四名  | 4,000 元  | 1 面/校 |

(四)其他：

| 賽事       | 獎項數                   | 資格   | 方式       |
|----------|-----------------------|--|----------|
| 網路競賽-週週抽 | 共計 455 個<br>(依網站公告為主) | 抽獎日當週每一玩家每日登入 5 次，即具備抽獎資格。<br>抽獎日：另行公告       | 由系統抽出得獎者 |
| 網路競賽-大獎月 | 共計 154 個<br>(依網站公告為主) | 抽獎資格：抽獎日當月積分前 50 名之隊伍每一組員具備抽獎資格。<br>抽獎日：另行公告 |          |

壹拾壹、其他注意事項：

- 一、在事先告知之原則下，承辦單位保留更動競賽規則及賽程之權利。
- 二、倘違反本競賽相關規定經查證屬實，則取消該校參賽資格及該校比賽之名次。
- 三、各各隊伍參賽人員，每隊參賽學生名單不得重複，亦不得任意更換名單，如因故無法參與實體電競競賽，喪失資格及相關獎勵(指導老師及參賽者)，並依分區隊

伍積分依序遞補參加，參加實體電競競賽之學校須提供學生在學證明，以利查核身分。

四、各校如於競賽期間產生網路斷線或其他相關因素造成無法參加比賽或比賽中斷，其後果由各學校自行負責。

壹拾貳、本計畫未盡事宜，承辦單位得隨時解釋修正之。